

# CREATIEVE SESSIE

---

12 december 2022

PV - Brabantse Hoeve

# AGENDA

Energizer

Spelregels bespreken

Briefing

Analysevragen

Divergeerfase

Pauze

Convergeerfase

Nabespreken

Afsluitspel

Afsluiting

# ENERGIZER

---

Ga allemaal in een kring staan

Tel samen af: "1, 2, 3..."

Nu moet iedere deelnemer iemand aankijken

Wanneer twee deelnemers elkaar aan kijken, vallen ze af

Ga door tot er een winnaar is

# SPELREGELS BESPREKEN

---

- Elkaar laten uitpraten
- Niet lachen om een ander
- Niks is te gek, alles mag
- Wat besproken wordt blijft in deze ruimte
- Bij deelname aan deze creatieve sessie geef je toestemming dat er foto's worden gemaakt die gebruikt worden voor school doeleinden

# BRIEFING

---

Wat gaan we het volgende fooienpotuitje doen?

Door: Joyce Meulenbroeks

# ANALYSE VRAGEN

---

- Is de topic helder?
- Beschikken we over relevante gegevens?
- Beschikken we over voldoende tijd om het probleem aan te pakken
- Etc.

# DIVERGEERFASE -> SCAMPER METHODE

---

De SCAMPER methode is een creatief denk- en probleemoplossende techniek om ideeën te bedenken. Het is een denkproces die je helpt met het verkennen van nieuwe mogelijkheden.

Je gaat elke keer op een ander manier naar het probleem / de vraagstuk te kijken ontstaan er nieuwe inzichten.

S - substitute

C - combine

A - adapt

M - modify

P - put

E - eliminate

R - reverse

# AAN DE SLAG

---

Iedereen krijgt een blaadje en een pen

# 1. VERVANGEN

---

- Bedenk leuke uitjes!
- Schrijf er zoveel mogelijk op
- Denk out-of-the-box

niks is te gek, je hoeft geen rekening te houden met de datum,

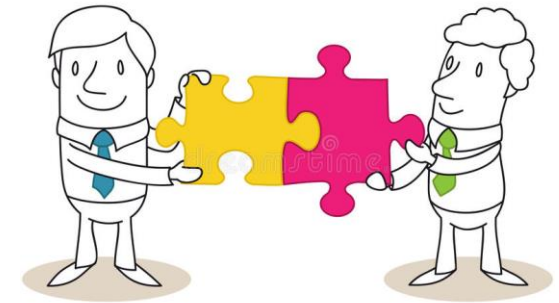
het weer, het aantal personen, het budget etc.



## 2. COMBINEREN

---

- Leg de blaadjes bij elkaar
- Iedereen krijgt een nieuw blaadje
- Combineer de uitjes die op de blaadjes staan
- Als je nog op nieuwe ideeën komt dan mag je die ook nog opschrijven



# 3. AANPASSEN

---

Kijk samen naar de ideeën en pas ze aan tot er betere ontstaan

# 4. MODIFICEREN - 2<sup>E</sup> VORM VAN AANPASSEN

---

Wijzigen

Te doen?

Wat is belangrijk?

Welke zijn goed,  
welke vallen af?

Origineel?

Extra  
functies/waarde

Realistisch?

Hoe kun je hem  
sterker maken?

## 5. OP EEN ANDERE MANIER GEBRUIKEN

---

- Is het voor iedereen leuk?
- Is het voor iedereen mogelijk?
- Wat zijn de voor- en nadelen?

## 6. ELIMINEREN

---

- Ga ze allemaal vergelijken
- Is deze beter als een ander?
- Verwijder ideeën als dat kan



# 7. OMKEREN

---

Stel omkeer vragen:

- Kunnen we elementen uitwisselen?
  - Is hij nog te wijzigen?
  - Hoe kunnen we nog iets veranderen?
  - Hoe kunnen we de huidige status herschikken voor een beter resultaat?
- 
- Bekijk de ideeën van een andere kant

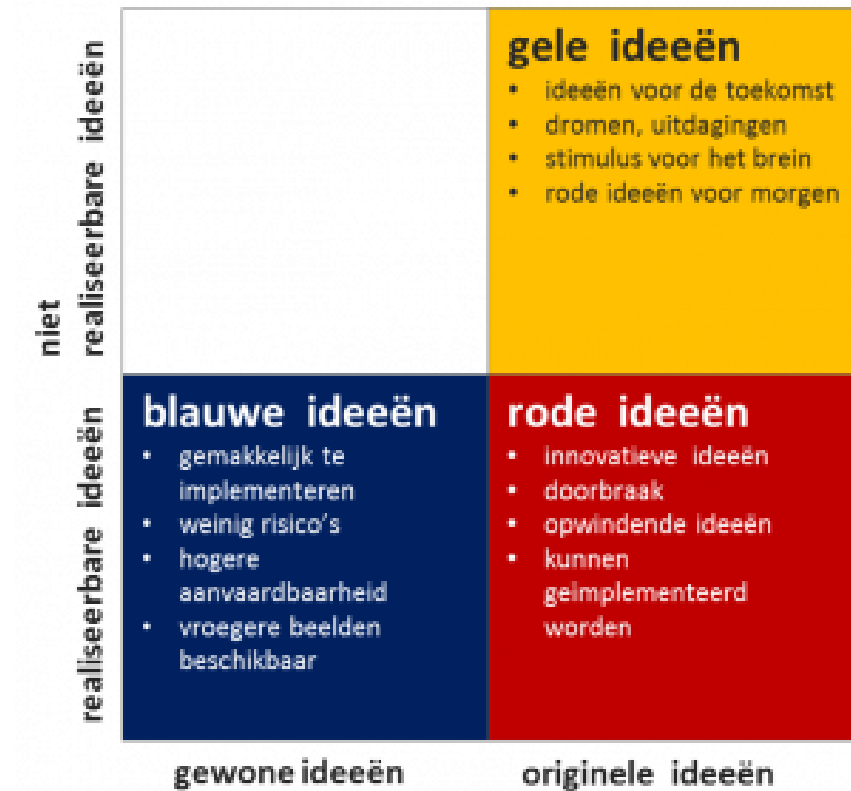
PAUZE

---

5 min

# CONVERGEERFASE

- Schrijf alle ideeën op post-its en geef ze een nummer
- Plak de post-its op het blad



SCHRIJF NU ALLEMAAL VOOR JEZELF DE  
NUMMERS OP DIE JIJ HET BESTE VIND

---

# NABESPREKING

Hebben we een antwoord op de startvraag?

Afspraak vastleggen voor wat we doen als er later nog ideeën oppoppen

-> vervolgens in de groepsapp van de pv zetten

# EIND SPELLETJE

## Wie ben ik?

Met collega's van de Brabantse Hoeve

Schrijf voor de persoon rechts van je een naam op een post-it  
en plak die op zijn/haar voorhoofd



# AFSLUITING

---

Bedankt voor jullie input